**2.8 Практическая работа**

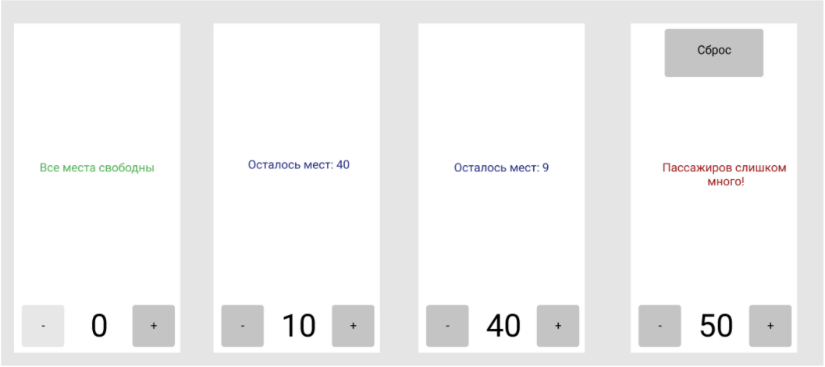
Задача

Цель задания

Закрепить знания по текстовым полям и кнопкам.

Что нужно сделать

Необходимо разработать небольшое приложение-счётчик для подсчёта пассажиров, входящих в автобус. Приложение должно иметь примерно следующий вид:



* Нажатие кнопок «+» и «-» изменяет значение счётчика и тестовых полей на «+1» и «-1» соответственно. Задавать значение меньше 0 нельзя.
* Кнопка «Сброс» не только сбрасывает счётчик, но и возвращает приложение в первоначальное состояние (скриншот 1).
* В автобусе 50 сидячих мест. Мы хотим отправлять автобусы максимально наполненными, но допускать превышения нельзя. Слишком большое количество пассажиров — это повод для немедленного отправления.
* Если все места свободны, текст по середине — зелёный, кнопка «-» — недоступна.
* При количестве пассажиров от 1 до 49 текст синий, кнопки доступны. Кнопка «Сброс» невидимая.
* При количестве пассажиров 50 и выше текст красный, появляется кнопка «Сброс».

Советы и рекомендации

О формате цвета RGB:

* [статья в Википедии;](https://ru.wikipedia.org/wiki/RGB)
* [онлайн-конвертер.](https://www.colorspire.com/rgb-color-wheel/)

Остальные материалы приложены к урокам.

Что оценивается

* Работа приложения соответствует описанию.
* Обработка текущего значения и изменение состояния программы описано в одном методе (не допускайте дублирования кода).
* Приложение корректно отрабатывает сброс счётчика.